



Hausliga

**Der Bowlingspaß für jedermann
im
Pinguin™ Bowling & Bar**

**Durchführungsbestimmung / Anmeldung
für die
- 20. DBV Hausliga im Pinguin™ Bowling & Bar in Celle-
- Saison 2019 / 2020 –**



Durchführungsbestimmung für die - 20. DBV Hausliga im Pinguin Bowling & Bar in Celle- - Saison 2019 / 2020 –

Wettbewerb	<p>TRIO-TEAM-LIGA für jedermann; Damen-, Herren- oder Mixed-Teams; Jugendliche unter 18 Jahren benötigen das schriftliche Einverständnis der gesetzlichen Vertreter.</p> <p>Gespielt werden 2 Runden (Hin- und Rückrunde). Das Team, welches nach dem letzten Spieltag auf der <u>Platzierung 1.</u> steht, erhält einen <u>Startplatz bei der EUC 2020.</u> Für das Team auf Platzierung 2 werden wir einen weiteren Startplatz beantragen.</p> <p>Gesamt mit der verlost die Halle Gutscheine für folgende Platzierungen:</p> <ol style="list-style-type: none">1. Platz 75,00 €2. Platz 50,00 €3. Platz 25,00 €4. Platz 10,00 € <p>Das Team auf der letzten Platzierung erhält für jeden Spieler 5 Trainingsspiele.</p>
Veranstalter/ Ort	<p>Pinguin Bowling GmbH, 29225 Celle, Ludwig-Erhard-Straße 5 Tel.: 05141/ 27 9 27-0, Fax: 05141/ 27 9 27-10, info@pinguin-bowling.de</p>
Liga-Leitung	<p>Pinguin Bowling & Bar Celle / M. Bufe</p>
Starttage&Zeit	<p>Jeweils am Dienstag / 14-Tägig lt. Spielplan, Beginn 19:45 Uhr Ligastart: 03.09.2019 - Auftaktveranstaltung mit Grillen am 20.08.2019 um 19:30 Uhr</p>
Spielanzahl	<p>Je Spieltag werden pro Spieler jeweils 4 Spiele gespielt, je TRIO-Team 12 Spiele.</p>
Spielgebühren	<p>Einzelspielpreis: 3,20 €, je Starttag 12,80 € / Spieler; 38,40 € / Team</p>
Preisfond	<p>Ergibt sich aus dem Einzelspielpreis (2,70 € an die Halle, 0,50 € Preisfond). Der Preisfond wird nach dem letzten Spieltag zu 100% ausgeschüttet.</p>
Gewährung von Freispielen	<p>Nach jedem Spieltag wird für die höchste Einzelserie sowie für die höchste Teamserie je 1 Freispiel gewährt. Die Freispiele werden am Finaltag per Gutschrift ausgehändigt. Sie sind nach Vorgabe der Hallenleitung bis zum Jahresende 2020 abzuspielen.</p>
Vor- und Nachspielen	<p>Ist während der Ligalaufzeit unter folgenden Voraussetzungen möglich: Der um <u>Verlegung Ersuchende hat sich mit seinem planmäßigen Gegner abzusprechen, den Änderungstermin der Halle mitzuteilen und das Spiel innerhalb von zwei Wochen gemeinsam mit seinem Gegner oder alleine zu absolvieren. Ist eine Einigung nicht möglich, wird dieser Spieltag für den Ersuchenden mit "0" Pins gewertet.</u> Der Preisgeldfond von 6 Euro ist in voller Höhe zu entrichten! Das Vor- und Nachspielen ist auf drei Termine pro Team und Saison begrenzt.</p>



Spielmodus	<p>Hallenmeister ist das Team welches nach allen Spieltagen die meisten Punkte errungen hat. Bei Punktgleichheit entscheidet die Gesamtpinzahl. Das erste Team welches nach Liga-Ende auf Platzierung 1. steht, hat das Anrecht auf einen Startplatz beim EUC 2020.</p> <p>Sollten mehr als 12 Teams eine Anmeldung einreichen, behält sich die Hallenleitung vor, die Liga in 2 parallele Ligen aufzuteilen. Die Mannschaften werden per Losverfahren den Ligen zugeordnet.</p>
Handicap/Hdcp.	<p>In der gesamten Ligaspielzeit wird <u>kein</u> Handicap gewährt.</p>
Teamstärke	<p>In einem Team können x-beliebig viele Spieler gemeldet, jedoch pro Spieltag nur drei plus eventuell zwei Auswechselspieler eingesetzt werden. Spieler können nur während der Hinrunde nachgemeldet werden. Damit diese spielberechtigt sind, muss mindestens an einem Starttag der Hinrunde ein Wertungsspiel absolviert worden sein.</p>
Ein- und Auswechseln	<p>Während eines laufenden Spieles kann kein Spieler ein- oder ausgewechselt werden. Ausnahme: Muss ein Spieler verletzungsbedingt ausscheiden, kann dieser im folgenden Frame dieses Durchganges durch einen neuen Spieler ersetzt werden. Dieses Spielergebnis wird dem verletzten Spieler angerechnet. Der Verletzte darf an diesem Spieltag nicht wieder spielen.</p> <p>Nach jedem Spiel können maximal 2 Spieler aus- bzw. eingewechselt werden. Ein nach dem 1. Spiel ausgewechselter Spieler kann im 3. Spiel wieder eingesetzt werden.</p> <p>Ein Wechsel von Spielern während der laufenden Spielzeit in ein anderes Team ist nur dann möglich, wenn noch kein Wertungsspiel für das Team absolviert wurde. Desweiteren ist es untersagt das einzelne Spieler in verschiedenen Teams der Hausliga agieren.</p> <p>Wird während der laufenden Ligaspielzeit ein Team vom Spielbetrieb zurückgezogen, sind Spieler dieses Teams bis zum Saisonende für ein anderes Team nicht spielberechtigt.</p>
Team ist unvollständig	<p>Tritt ein Team mit zwei Spielern an, so wird für den fehlenden Spieler je Durchgang ein Ergebnis von 120 Pins ohne Hdcp im Spielzettel eingetragen. Der Preisgeldfond in Höhe von 6 € wird trotzdem für das gesamte Team berechnet. Mit nur einem Spieler kann ein Team nicht antreten.</p>
Fehlbleiben/ Verspätungen	<p>Kommt ein Spieler bzw. ein Team zu einem Spieltag zu spät, dann kann er zum Beginn des nächsten Durchganges einsteigen.</p> <p>Tritt ein Team unentschuldig nicht an, so hat es die Partie mit 0 Punkten und 0 Pins verloren. Der Gegner hat jedoch seine Spiele regulär zu absolvieren.</p>
Fehlteam	<p>Startet die Liga mit einer ungeraden Zahl von Teams (5, 7, 9, usw.) wird ein sog. Fehlteam eingesetzt, gegen das jede Mannschaft der Liga regulär anzutreten hat. Das Fehlteam erhält pro Durchgang eine Pinleistung von 350 Pins. Gegen diese Vorgabe muss dann jedes andere Team spielen. Werden pro Durchgang mehr als 350 Pins erzielt, erhält das Team die Punkte.</p>



- DBV-Mitgliedschaft** Jeder am Spielbetrieb teilnehmende Spieler/in muss DBV-Mitglied sein und dies durch Vorlage seines gültigen Ausweises vor dem ersten Spieltag belegen. Glaubhafter Aussagen, einen Ausweis nicht vorlegen zu können (z.B. Neumitgliedschaften- noch keine Ausweise zugestellt), werden von der Ligaleitung über die DBV Geschäftsstelle auf ihre Richtigkeit hin überprüft. Jede Zuwiderhandlung hat automatisch den Ausschluss vom Spielbetrieb zur Folge.
- Spielunterlagen** Werden unmittelbar nach der Teambesprechung erstellt und jedem Teamcaptain per E-Mail zugestellt.
- Änderungen** Möglicherweise erforderlich werdende Änderungen an dieser Durchführungsbestimmung können nach Ihrer endgültigen Fassung und Annahme bei der Mannschaftsbesprechung nur von allen Teamcaptains im Zusammenwirken mit der Ligaleitung beschlossen werden.
- Gewähr** Mit der Teilnahme an diesem Wettbewerb werden die Bestimmungen, wie vor beschrieben, anerkannt. Jeder Teilnehmer startet auf eigene Gefahr. Unstimmigkeiten regelt die Ligaleitung gemeinsam mit den betroffenen Teamcaptains.
Weiterhin gelten die allg. Geschäftsbedingungen der Fa. Pinguin Bowling GmbH, die in der Halle ausliegen. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.
- Stand** Stand dieser Durchführungsbestimmung ist der 23.07.2019.
Alle vorherigen Versionen werden mit Erscheinen ungültig.
Meldeschluss für diese Liga ist der 18.08.2019.
- Ligaleitung** Pinguin Bowling&Bar
Ludwig-Erhard-Str. 5, 29225 Celle
Tel.: 05141 / 279 27-0
Fax: 05141 / 279 27-10
E-Mail: info@pinguin-bowling.de

„GUT HOLZ“ wünscht Ihnen - Pinguin™ Bowling & Bar Celle