

Das Pinguin Bowling Center und der BSV Celle e.V. präsentieren

Neujahrsturnier Sonntag 16.01.2027

Veranstalter: Betriebssportverband Celle e.V.

Turnierleitung: Thomas Franzmeier & Gottfried Hellmann

Teilnahmeberechtigt:

DBV Hausliga - Spieler*innen ; DBU - Spieler*innen
Spielerinnen und Spieler in einem Betriebssportverband
keine Spieler*innen der 1. & 2. Bundesliga

Wettbewerb:

HDCP – Turnier 5 minus Flop

HDCP:

75% auf 200 Pins; HDCP Bonus Pins werden nach jedem absolvierten Spiel neu berechnet.
Freizeitbowler*innen und Jugendliche erhalten maximal 40 Bonus HDCP-Pins.
Liga-Spielerinnen und Liga-Jugendliche erhalten maximal 30 HDCP-Pins.
Liga-Spieler erhalten maximal 25 Bonus HDCP-Pins.
Beispiel Freizeit: gespielt 159 Pins; 41 zu 200, 75% = 31 Bonus HDCP Pins.

Flop:

Das schlechteste Spiel inklusive HDCP wird abgezogen.

Austragungsort:

Bowling Center Pinguin Ludwig-Erhard-Str. 5 29225 Celle

Termin:

16.01.2027

Einlass 10:15 ; Turnierbeginn 10:45 Uhr

Spielmodus:

Einzelturnier, 5 Spiele auf der zugewiesenen Bahn;
Bei Pingleichheit entscheidet das höchste Einzelspiel-Ergebnis.

Das Turnier ist auf maximal 48 Teilnehmer*innen begrenzt.

Siegerehrung:

Ca. 14:30 Uhr

Entsprechende Sachpreise gemäß der Platzierung.
Jede(r) Teilnehmerin/Teilnehmer erhält einen Preis.

ACHTUNG:

Getrennte Wertung von Freizeitbowlern*innen und Sportbowler*innen.

Startgebühr:

Erwachsene ab 18 Jahre	27,00 EURO
Schüler bis 18 Jahre	22,00 EURO

Meldung:

Schriftlich an:

Thomas Franzmeier tfranzmeier@googlemail.com

Gottfried Hellmann team.aircraft.engine@gmail.com

Startgeldüberweisung: Betriebssportverband Celle e.V. IBAN DE: DE14 2695 1311 0004 0006 00

Verwendungszweck: Neujahrsturnier 2027; Name Spieler*innen.

Nach dem Meldeschluss ist eine Erstattung der Meldegebühr ausgeschlossen.

Meldeschluss:

Mittwoch, 06.01.2027

Gottfried Hellmann

1 / 1

Freitag, 28. August 2026

Der Veranstalter behält sich vor, soweit es aus organisatorischen Gründen unumgänglich sein sollte, ggf. notwendige Änderungen vorzunehmen.